

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 09-165044

(43)Date of publication of application : 24.06.1997

(51)Int.Cl.

B65D 25/20

A63F 9/08

A63F 9/08

A63H 33/00

(21)Application number : 07-347254

(71)Applicant : TAKARA CO LTD

(22)Date of filing : 14.12.1995

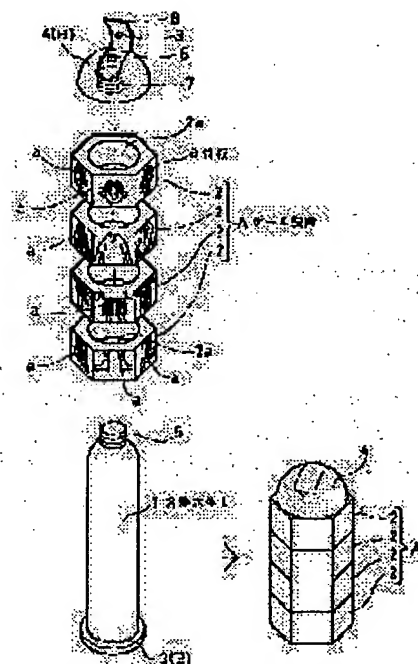
(72)Inventor : ONISHI YOSHIO

(54) CONTAINER WITH GAME DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To promote the development of infants' intelligence while allowing them to play a game with a container having a game device simple in structure, make distinguishable from other containers to greatly contribute to the sales promotion of the container.

SOLUTION: A game device A on a container comprises a plurality of display members 2 wherein different pieces (a) of information are displayed on the outside peripheral faces of the display members 2, respectively, and a fitting hole 2a is formed at the central portion of each display member 2 so as to vertically penetrate therethrough. These display members 2, whose fitting holes 2a are rotatably fitted onto a container main body 1, are vertically disposed in a superposed state and, by rotating the respective display members and arranging the displayed information (a) in association with one another, well-arranged information can be displayed as a part or as a whole.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平9-165044

(43) 公開日 平成9年(1997)6月24日

(51) Int.Cl. ⁸	識別記号	庁内整理番号	F I	技術表示箇所
B 6 5 D 25/20			B 6 5 D 25/20	N
A 6 3 F 9/08			A 6 3 F 9/08	B
	5 0 2			5 0 2 D
A 6 3 H 33/00	3 0 1		A 6 3 H 33/00	3 0 1 Z

審査請求 未請求 請求項の数2 F D (全 5 頁)

(21) 出願番号 特願平7-347254

(22) 出願日 平成7年(1995)12月14日

(71) 出願人 000132998

株式会社タカラ

東京都葛飾区青戸4丁目19番16号

(72) 発明者 大西 宣雄

東京都葛飾区青戸4丁目19番16号 株式会
社タカラ内

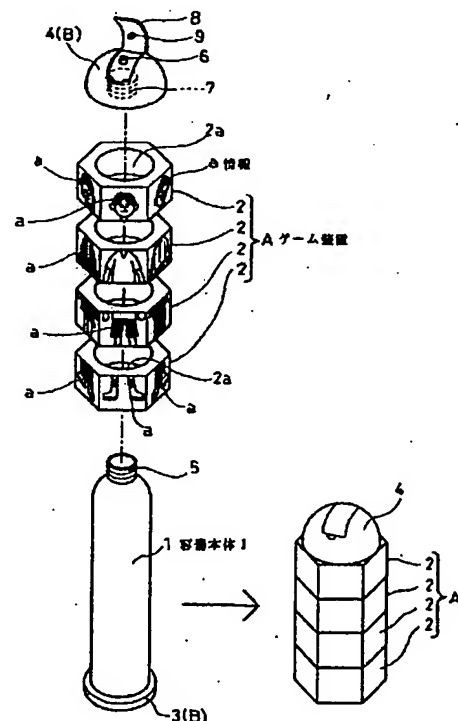
(74) 代理人 弁理士 瀬川 幹夫

(54) 【発明の名称】 ゲーム付き容器

(57) 【要約】

【課題】簡単な構造で遊びながら幼児の知性の発達を促すことができるとともに、他の容器との差別化が図れ、販売促進に大きく貢献するゲーム付き容器を提供すること。

【解決手段】ゲーム装置Aは外側周面にそれぞれ異なった情報aが表示されるとともに、中央には上下に貫通した嵌合孔2aが形成された複数の表示体2で構成され、この表示体2は上記嵌合孔2aが容器本体1に回動可能に嵌合し、上下方向に重なり状に配設され、それぞれを回動して表示された情報aを関連づけて並べ換えることにより、一部又は全体でまとまった情報を表示するように設けた。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 円筒状の容器本体とゲーム装置との組み合わせからなる以下の要件を備えたことを特徴とするゲーム付き容器。

(イ) 上記ゲーム装置は複数の表示体で構成され、該表示体は外側周面にそれぞれ異なった情報が表示されるとともに、中央には上下に貫通した嵌合孔が形成されていること

(ロ) 上記容器本体には上記表示体の嵌合孔が回転可能に嵌合されることにより、該表示体が重なり状に配設されていること

(ハ) 上記表示体はそれぞれを回転して各表示体に表示された情報を関連づけて並べ換えることにより、まとまった情報を一部又は全体で表示するように設けられていること

【請求項2】 前記容器本体には嵌合した前記表示体の抜け止めを防止する抜け止め手段を設けたことを特徴とする請求項1記載のゲーム付き容器。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、ゲーム装置を備えた容器に関する。

【0002】

【従来の技術】 一般に、幼児がシャンプーや入浴を嫌がるために風呂場に玩具を持ち込むことが多く、風呂場での使用に耐える種々の玩具が提供されている一方で、シャンプーなどの容器に人気のキャラクターのシールをはったり、容器の形状を動物や乗物を模して形成して、幼児の興味を引きつけていた。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】 しかしながら、前者の場合は風呂場の中が玩具やシャンプー等の容器で溢れ、物が増えるばかりであったし、後者の場合は容器の形状に工夫を凝らしても単なる容器では他の商品との差別化を図ることができなかった。

【0004】 本発明は上記問題点を解消し、簡単な構造で遊びながら幼児の知性の発達を促すことができるとともに、他の容器との差別化が図れ、販売促進に大きく貢献するゲーム付き容器を提供することをその課題とする。

【0005】

【課題を解決するための手段】 前記課題を解決するため、本発明に係るゲーム付き容器は円筒状の容器本体とゲーム装置との組み合わせからなる以下の要件を備えたことを特徴とする。

(イ) 上記ゲーム装置は複数の表示体で構成され、該表示体は外側周面にそれぞれ異なった情報が表示されるとともに、中央には上下に貫通した嵌合孔が形成されていること

(ロ) 上記容器本体には上記表示体の嵌合孔が回転可能

に嵌合されることにより、該表示体が重なり状に配設されていること

(ハ) 上記表示体はそれぞれを回転して各表示体に表示された情報を関連づけて並べ換えることにより、まとまった情報を一部又は全体で表示するように設けられていること

なお、上記容器本体には嵌合した表示体の抜け止めを防止する抜け止め手段を設けることが好ましい。

【0006】

【発明の実施の形態】 以下、図面によって本発明の実施の形態について説明する。

【0007】 図1は本発明に係るゲーム付き容器の分解斜視図を示し、このゲーム付き容器は容器本体1とゲーム装置Aとから構成されている。

【0008】 容器本体1はポリエチレンやプラスチック等の合成樹脂製で有底円筒状に形成されシャンプー等の液体を収納できるように設けられている。この容器本体1には後述する表示体2の抜け止めを防止する抜け止め手段Bが設けられている。この抜け止め手段Bは容器本体の下端周面には形成された抜け止め縁3と、上端に連設された螺子部5に螺合する蓋部材4とで構成されている。

【0009】 ゲーム装置Aは、複数の表示体2で構成され、この表示体2は六角形の板状で中央には上下に貫通して上記容器本体1の直径よりもやや大きい嵌合孔2aが形成されるとともに、外側周面にはそれぞれ異なる情報aが面ごとに表示されている。この表示体2は嵌合孔2aにより上記容器本体1に回転可能に嵌合されるとともに、上下方向に重なり状に配設され、回転することにより異なった情報aを見ることができるよう設けられている。

【0010】 なお、この表示体2は六角形に限定されるものではなく4角形でも8角形でもよく、円板状に形成されていてもかまわない。

【0011】 また、図2に示すように鉄やアルミニウム等の金属の板を筒状に形成し、上記容器本体1に回転可能に嵌合させてもよいし、プラスチック等の合成樹脂を筒状に形成して容器本体1に回転可能に嵌合してもよい。

【0012】 そして、上記表示体2の外側周面には各面ごとに絵や文字で構成された情報aが表示され、この表示体2をそれぞれ回転して最上段の表示体2から最下段の表示体2までの情報aを関連づけることにより1つのまとまった情報を表示するように設けられている。

【0013】 上記表示体2の最上段の上部には蓋部材4が配置され、この蓋部材4の上端には容器本体1内の液体を注出する注出孔6が形成され、中央下部には螺子部5に螺合する螺子溝7が形成されている。上記注出孔6は上記蓋部材4に開閉自在に取着されたカバー8の内側面に形成された突部9で塞ぐことができるように設けら

れている。

【0014】そして、上記表示体2は容器本体1に形成された抜け止め縁3と、容器本体1に螺合した蓋部材4とからなる抜け止め手段Bで容器本体1から抜けないように保持されるとともに、回動可能に挟持されている。

【0015】なお、上記抜け止め手段Bは、図3(a)に示すように容器本体1の外側周面の円周方向に形成された係合凸縁10と、表示体の嵌合孔2aの内面の円周方向に形成された係合凹溝11係合凹溝11とで構成してもかまわない。このことにより、容器本体1を歪ませながら表示体2を容器本体1に嵌合させると、図3

(b)に示すように容器本体1の係合凸縁10に表示体2の係合凹溝11が回動可能に嵌められるとともに表示体2が容器本体1から抜け落ちることはない。

【0016】また、図4に示すように下部に容器本体1の螺子部5に螺合する螺子溝12が形成されたキャップ13と、このキャップ13を貫通して配置されたポンプ14とで構成された蓋部材15を使用してもよい。

【0017】さらに、図5に示すように上記表示体2の嵌合孔2aの内面には上下に外側面に表示された情報aと同数の係合溝16を形成し、容器本体1の外側周面の一部には上下方向に上記係合溝16に係合する係合突縁17を形成してもよい。このことにより、表示体2をクリックしながら回動することができるので、関連した情報aを上下方向に確実に揃えることができるとともに、揃えた情報aがずれることがない。

【0018】上述のようにゲーム付き容器は構成されているので、その使用にあたっては、複数の表示体2の中から1つの表示体2を任意に選択し、その選択した表示体2の外側周面に表示されている複数の情報aの中から任意の情報aを選択する。

【0019】次に、選択した表示体2の上又は下に配設されている表示体2を回動し、最初に選択した任意の情報aに関連する情報aを選択し、選択が終了すると更に他の表示体2を選択し同様に関連する情報aを選択する。このようにして、表示体2を順次回動して最上段から最下段まで関連する情報aを選択することにより図6に示すように、一部でまとまった情報(男の子)を表示させることができる。

【0020】なお、表示体2の周面全体でまとまった情報を表示するようにしてもかまわない。

【0021】そして、容器本体1内の商品(シャンプー)を使用する時は蓋部材4のカバー8を開けて注出孔6を露出させ容器を逆さにすることにより、シャンプー

を使用することができる。

【0022】また、表示体2は4個に限定されるものではなく情報の量に応じて個数を決定すればよい。

【0023】そして、上記表示体2の外側周面に表示した情報aを、図7に示すように色で表示することにより色の名前や組み合わせを訓練することができ、単なる総合わせゲームだけではなく遊びながら知性や感性の発達を促すことができる。さらに、情報は視覚的なものに限定されることはなく平仮名、漢字、英語等の文字情報を表示することにより漢字の読みや、アルファベットとカタカナ、英語と日本語との対比等学習効果も期待でき、アイデア次第で情報の量には際限がない。

【0024】上述のように、シャンプー等を入れた容器本体にゲーム装置を付加したので、幼児がゲームに関心を持って風呂やシャンプーを嫌がらず進んで行うようになるとともに、シャンプー等の商品の購入決定権が幼児に移り、販売促進にも大いに貢献することができる。

【0025】

【発明の効果】本発明のゲーム付き容器によれば、複雑な構造を必要とせず表示体を回すだけの簡単な操作でゲームをしながら知性の発達を促すことができるので、幼児に最適なゲーム付き容器を提供することができる。また、容器本体にシャンプー液を入れた場合はシャンプーや入浴を嫌がる幼児も、ゲーム装置に対する興味からシャンプーや入浴を進んで受け入れるようになるし、新規に購入する際は幼児の選択権が大きなウエイトを占め、販売促進にも大きな貢献をすることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係るゲーム付き容器の構成を示す分解斜視図

【図2】表示体の他の例を示す斜視図

【図3】(a)(b)は抜け止め手段の他の例を示す斜視図及び要部断面図

【図4】蓋部材の他の例を示す斜視図

【図5】表示体と容器本体の他の例を示す斜視図

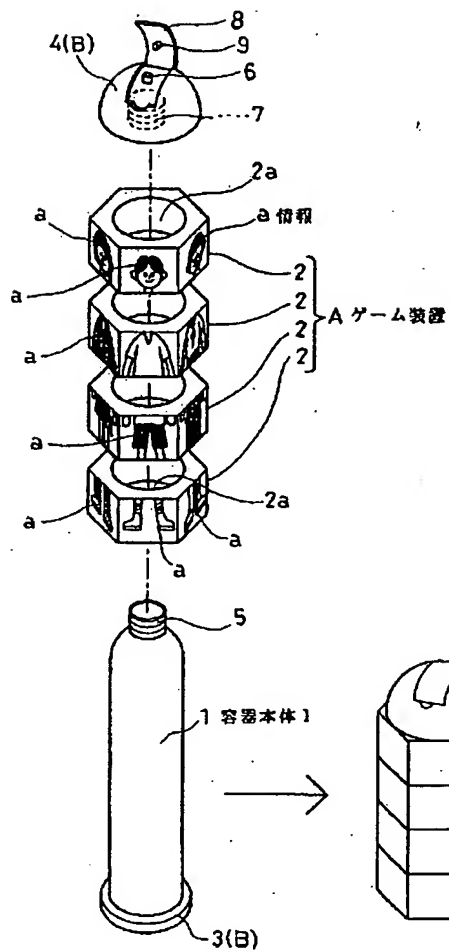
【図6】ゲーム付き容器の使用態様を説明する斜視図

【図7】ゲーム付き容器の他の使用態様を説明する斜視図

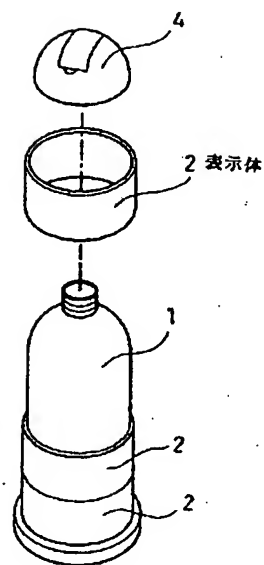
【符号の説明】

- 1 容器本体1
- 2 表示体
- A ゲーム装置
- a 情報
- B 抜け止め手段

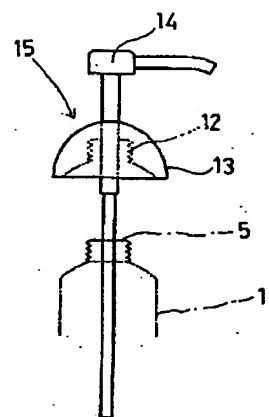
【図1】



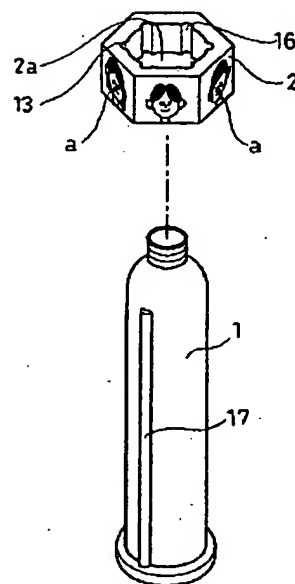
【図2】



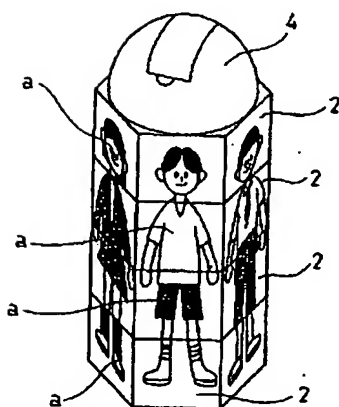
【図4】



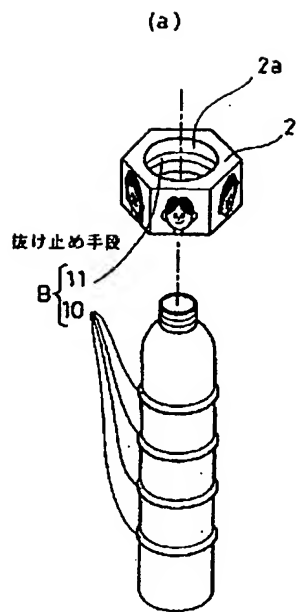
【図5】



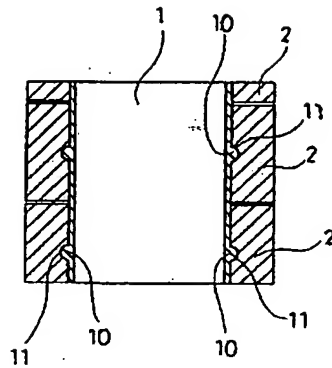
【図6】



【図3】



(b)



【図7】

